

educo[®]

**PROPUESTA CURSO 25/26
DON JOSE LLUCH
(ALBORAIA)**



PRESENTACIÓN educo

En Educo somos especialistas en la gestión de actividades educativas extraescolares para colegios, Ampas y educadores/as desde hace 25 años.



DATOS DE INTERÉS

- **Monitores/as Educo:** Los monitores/as de Educo son profesionales formados y experimentados en el trabajo con menores que se caracterizan por un trato amable y cordial con los participantes.
- **Materiales y programación de actividades propios.**
- **Seguros de responsabilidad civil y de accidentes incluidos.**



PequeChef

La cocina ha llegado a las manos de los más pequeños/as!! Les encanta, lo pasan en grande y lo hacen realmente muy bien. Los/as Pequechef son alumnos/as creativos, sin miedo a experimentar con sabores, que les gusta probar y decorar diferentes platos, trabajan en equipo y también crean de forma individual.



OBJETIVOS

1. Experimentar con los sentidos de forma lúdica y educativa empleando diferentes técnicas e ingredientes.
2. Conocer el sabor y olor de los alimentos así como sus propiedades nutritivas.
3. Desarrollar la creatividad y la imaginación mediante la experimentación de mezclas y las presentaciones de los platos.

CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD

Empleando materiales seguros, se les enseñan técnicas de cocinar, cortar y preparar alimentos, trabajan la higiene y la alimentación saludable, y lo más importante... no paran de divertirse.



Cada niño/a dispondrá del material individual necesario para llevar a cabo sus recetas y completar el recetario anual con todas ellas.



Se alternan recetas dulces con saladas y fáciles con otras más complejas, para que así se conviertan en unos verdaderos expertos de la cocina.



PequeChef:

Viernes de 15:15h a 16.50h

► FICHA TÉCNICA:

- La matrícula incluye un delantal, fiambra y material necesario para la actividad para cada alumno/a.

Pequeños Ingenier@s

Las nuevas tecnologías han cobrado gran peso educativo dado su alto potencial motivador, por lo que nace la extraescolar de Pequeños Ingenier@s. Durante la extraescolar los alumnos/as desarrollan distintos proyectos grupales e individuales empleando diversas tecnologías.

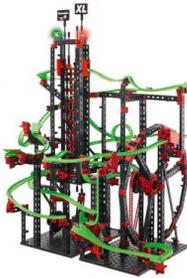


OBJETIVOS

1. **Conocer diferentes disciplinas:** Enseñar los conceptos, bases teóricas y prácticas de disciplinas como física, matemáticas, electrónica, programación y sistemas, entre otras.
2. **Canalizar sus talentos particulares,** experimentando e investigando en diferentes proyectos con base tecnológica.
3. **Desarrollar su capacidad de investigación,** fomentando la resolución de problemas.

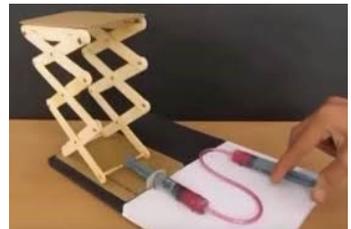
CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD

Durante el curso desarrollarán 10 sesiones (aprox.) donde individualmente trabajarán distintos proyectos de bricolaje que se llevarán a sus casas.



Cinética y física serán los contenidos que se trabajan con los laberintos en aproximadamente 22 sesiones grupales.

Finalmente terminarán el curso con 22 sesiones más de proyectos de electrónica donde el montaje y el contenido de los mismos es más complejo y se trabajan formulando pequeños retos grupales.



Pequeños Ingenier@s:

1h a la semana, Martes

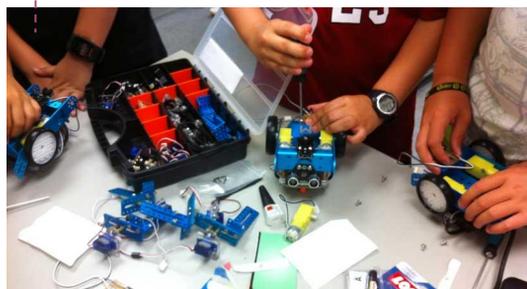
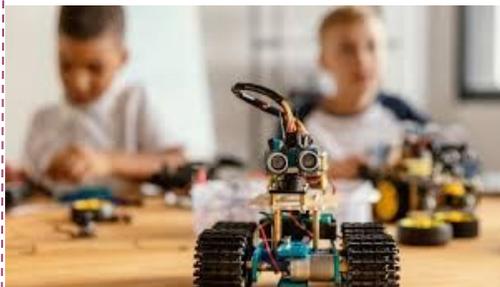
16.50h a 17:50h

► FICHA TÉCNICA:

- La matrícula incluye todo el material necesario para llevar a cabo los distintos proyectos a lo largo del curso.

Robótica:

Los alumnos/as desde tercero de primaria se inician en el mundo de la programación con scratch. Aprenderemos a programar un robot y veremos como hace todos los movimientos que le pedimos.



OBJETIVOS

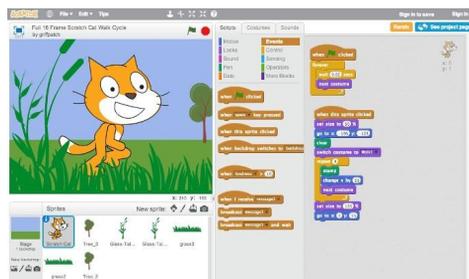
1. Introducir las pautas básicas de programación del robot.
2. Potenciar el trabajo en equipo para la resolución de problemas y ejercicios.
3. Enseñar bases teóricas y prácticas de disciplinas como física, matemáticas y electrónica.
4. Desarrollar las pautas básicas de programación del robot.

CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD

En la extraescolar de SCOTTIE GO, los niños/as aprenden a programar de una forma muy sencilla. Programan por bloques a través de una APP y aprenden nociones básicas de programación.



La extraescolar de ROBÓTICA se divide en tres bloques. Los niños/as aprenden a crear videojuegos e historias para iniciarse en la programación.



Tras el montaje del robot elaboran actividades sencillas para el conocimiento de los sensores y actuadores para más adelante conseguir una programación del robot completa: sigue líneas, esquivar obstáculos...



*Si se dan de baja antes de que termine la actividad, deben abonar la parte proporcional que falta del robot para llevarse. Está calculado a 6€/mes que falte para terminar el curso.



➤ FICHA TÉCNICA:

➤ La matrícula de Robótica incluye el robot.

Robótica

Miércoles 16:50h a 18:05h

3DClaying

Trabajaremos con una arcilla con aromas naturales y propiedades especiales, con la que los niños/as pueden imitar con sus propias manos un mundo creativo, real o imaginario, en tres dimensiones.



OBJETIVOS

1. **Desarrollan la motricidad fina** , los niños/as trabajan de una manera divertida todos los recursos que les dan sus manos.
2. **Fomenta la Creatividad** dejando volar la imaginación.
3. **Relajación y concentración** : crear y construir con las manos ayuda a dejar la mente en blanco y a concentrarse.
4. **Gestión de la emoción y frustración** : si el resultado es bueno o, todo lo contrario, el niño/a tendrá que enfrentarse a él y, si quiere mejorar, afrontarlo como un reto.

CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD

El modelado es una técnica relajante, muy creativa y que desarrolla la motricidad fina, la destreza manual de los niños. Nos permite infinidad de posibilidades en la creación de figuras, para decorar multitud de objetos.

Trabajaremos desde los colores primarios y su mezcla hasta las figuras básicas.



Los niños/as empezarán con figuras en 2D antes de pasar a trabajar el volumen con figuras en 3D.

3d Claying:

1h a la semana.

Lunes 16:50h a 17.50h

➤ FICHA TÉCNICA:

- La matrícula incluye un maletín para cada alumno/a con el material necesario para la actividad.

Microblocks

En la extraescolar de Microblocks, los alumnos/as elaboran figuras de complejidades progresivas comenzando por las construcciones 2D desarrollando su habilidad y capacidad matemática, y siguiendo con figuras 3D donde se trabaja la visión espacial, la organización mental y la geometría.



OBJETIVOS

1. Mostrar el mundo de las creaciones 3D y la arquitectura de forma lúdica
2. Trabajar conceptos matemáticos como sumas, restas, fracciones y medias aritméticas.
3. Potenciar el trabajo en equipo, la creatividad, la concentración y la capacidad de organización.

CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD

Cada niño/a cuenta con su propio maletín en el que se encuentran todas sus figuras, que le permitirán desarrollar conceptos de espacio y mejorarán su psicomotricidad fina.



Los alumnos/as trabajarán tanto a nivel individual como a nivel grupal, desarrollando así el trabajo en equipo.



Dándole un valor diferente a cada pieza, trabajaremos conceptos matemáticos como sumas, restas, multiplicaciones y divisiones, así como fracciones.

Microblocks:

1h semana 12:50h a 13:50h

► FICHA TÉCNICA:

- La matrícula incluye un maletín por alumno/a con todos los materiales necesarios para la actividad.

Arts and crafts

En esta actividad la creatividad e imaginación son imprescindibles. Además los niños/as aprenderán técnicas de dibujo y pintura y disfrutarán de las creaciones llevadas a cabo por ellos mismos.



OBJETIVOS

1. Estimular la creatividad y la autonomía de los alumnos/as, a partir de los diferentes trabajos manuales.
2. Aprender a diferenciar diferentes tonos cromáticos y formas.
3. Desarrollar la personalidad creativa, a través de la actividad plástica y utilizarla como medio de expresión.
4. Desarrollar una habilidad artística específica, con educadores especialistas y sus compañeros/as.

CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD

Esta extraescolar desarrolla la faceta más creativa y expresiva de los más pequeños/as. Debemos estimular la creatividad y la capacidad para generar nuevas ideas a través de actividades dinámicas y motivadoras.



Trabajaremos las diferentes técnicas de dibujo y pintura, aprendiendo gran variedad de ellas y utilizándose en distintos proyectos tanto grupales como individuales.

Es aconsejable que los niños/as lleven un babero o ropa que se pueda manchar para que así puedan disfrutar al máximo de la actividad.

Arts & Crafts:

1h a la semana, de 12:50h a 13:50h.

➤ FICHA TÉCNICA:

- La matrícula incluye todo el material necesario para llevar a cabo los distintos proyectos a lo largo del curso.